***Construção de uma aplicação - Modelo IRC chat***

116572 Redes de Computadores

Profa. Priscila Solís Barreto

Autores:

Arthur

Departamento de Ciência da Computação

Universidade de Brasília

Brasília - DF, Brasil

line 4-e-mail address if desired

Enzo Zanetti Celentano (211026495)

Departamento de Ciência da Computação

Universidade de Brasília

Brasília - DF, Brasil

enzozc3@gmail.com

Paulo Fernando Vilarim de Almeida (211043351)

Departamento de Ciência da Computação

Universidade de Brasília

Brasília - DF, Brasil

paulofvilarimda@gmail.com

*Resumo – O presente artigo é um relatório elaborado a partir de um projeto de disciplina, pelo Departamento de Ciência da Computação, na disciplina de Redes de Computadores. Seu desenvolvimento baseou-se em elaborar uma aplicação capaz de implementar um servidor de bate-papo Internet, utilizando um subconjunto do protocolo Internet Relay Chat (IRC).*

*Palavras-chave – Internet, IRC, bate-papo, aplicação*

*Abstract - This article is a report developed from a discipline project, by the Computer Science Department, in the Computer Networks discipline. Its development was based on the elaboration of an application capable of implementing an Internet chat server, using a subset of the Internet Relay Chat (IRC) protocol.*

*Keywords – Internet, IRC, chat, application*

# Introdução

Aplicações do modelo cliente servidor estão presentes nas mais variadas esferas do nosso dia a dia, no que tange ao uso de aplicações de Internet. Neste contexto, um exemplo seria o Internet Relay Chat (IRC), um sistema de bate-papo em texto, constituído de clientes operando como usuários da aplicação, canais de comunicação para a efetiva troca de mensagens entre os usuários, e um servidor capaz de suportar e manipular tais operações.

Sob esse viés, o presente artigo descreve a elaboração de uma aplicação baseada no protocolo do IRC, e está dividido em: fundamentação teórica, onde serão abordados os conceitos necessários para entendimento do trabalho realizado; análise do ambiente experimental e dos resultados, onde serão abordadas as descrições de hardware e software utilizadas, bem como o exame das atividades executadas no desenvolvimento da aplicação; por fim, as conclusões elucidadas a partir do artigo.

# Fundamentação Teórica

## Conceitos teóricos

(Abordagem teórica do trabalho).

## Técnicas utilizadas

(Linguagem, plataformas e programas utilizados no desenvolvimento da aplicação).

# III. Ambiente Experimental e Análise de Resultados

## Descrição do Cenário

(Descrição do hardware e software que utilizamos, das configurações e ajustes realizados para executar a aplicação e a topologia de rede que utilizamos no desenvolvimento (modelo cliente servidor, com protocolo TCP e uso de família de endereços do tipo IPv4).

## Análise de Resultados

* (Atividade 1 realizada, descrevendo problemas encontrados e soluções tomadas).
* (Atividade 2 realizada, descrevendo problemas encontrados e soluções tomadas).
* ...

# IV. Conclusões

(Conclusões dos autores. Fazer uma geral ou uma para cada autor. Decidir depois que ver o número de páginas dado nos últimos tópicos do relatório).

##### Bibliografia

1. Bibliografia 1
2. Bibliografia 2
3. Bibliografia 3
4. Bibliografia 4